Simon Ágnes

VASUTAS JÁTÉK



Tartalom

[JÁTÉKLEÍRÁS 2](#_Toc480234590)

[A PÁLYA 3](#_Toc480234591)

[PÉLDA JÁTÉK 4](#_Toc480234592)

[ESZKÖZÖK 5](#_Toc480234593)

[VARÁZSLAPOK 5](#_Toc480234594)

[UTICÉLOK 6](#_Toc480234595)

[TÖMEGKÖZLEKEDÉSI ESZKÖZÖK 7](#_Toc480234596)

[METRÓK 7](#_Toc480234597)

[VILLAMOSOK 8](#_Toc480234598)

[VONATOK 9](#_Toc480234599)

[SZÁMKÁRTYÁK 10](#_Toc480234600)

# JÁTÉKLEÍRÁS

# 

Az üres pályára ráhelyezzük a megadott utasítások szerint a kártyákat. Előszőr kirakjuk az úti cél kártyát és ahhoz kapcsolódóan megkeressük milyen eszközökkel lehetséges oda eljutni, a varázskártyák segítségével kiválasztjuk a közlekedési eszközök számával végzett műveletet és a számkártyák között pedig megkeressük a jó megoldást. Több válasz lehetséges. A helyszínek között található egy beugrató lap, amelyhez egy megoldás sem jó, nehezítve a játékot. Mindemellett nincs minden megoldási lehetőséghez hozzárendelt számkártya, a szorzások osztások tekintetében pedig nincs meghatározva, hogy melyik számmal végezzük először a szorzást vagy az osztást! A jó megoldások kreativitást, figyelmet, számolást, gondolkodást, téri-orientációt igényelnek.

A játék 2. osztálytól bármilyen korosztálynak ajánlott.

Hátrányok: A nem Budapesten lakó gyermekek számára nehezebb a feladat megoldás. Nekik érdemes egy közlekedési hálózati térképet segítségül adni. Ebben az esetben a feladat még nagyobb kihívást jelent, így ez a megoldás csak magasabb osztályfokban ajánlott.

A játék a sablonok kivágásával már használható! A kivágás előtt laminálás javasolt!

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| UTICÉL | KÖZLEKEDÉSI ESZKÖZÖK | SZÁM KÁRTYA |

# A PÁLYA

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| UTICÉL | KÖZLEKEDÉSI ESZKÖZÖK | SZÁM KÁRTYA |

# PÉLDA JÁTÉK

# ESZKÖZÖK

## VARÁZSLAPOK



## UTICÉLOK



## TÖMEGKÖZLEKEDÉSI ESZKÖZÖK

### METRÓK



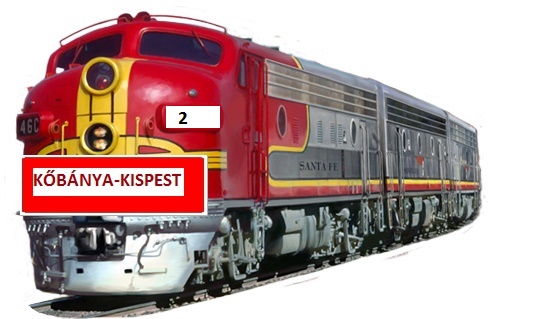
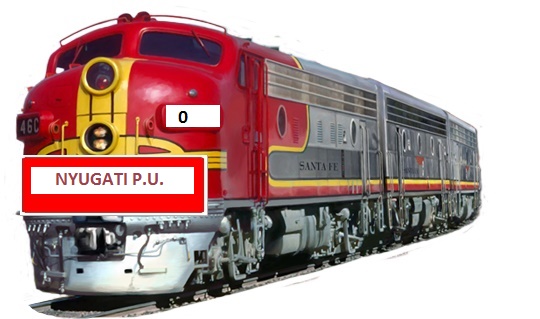


### VILLAMOSOK





### VONATOK



## SZÁMKÁRTYÁK

